

# 新开传奇私服:晚上新开传奇网站 雨路传奇

1.80复古传奇 <http://www.dpdmc.com>

新开传奇私服:晚上新开传奇网站 雨路传奇

新开传奇私服:晚上新开传奇网站 雨路传奇

我20代，都献给了“雨”这个名字。 Rain 郑智薰

周末，看看网站。终于有时间看视频了，就看了08年10月10日MBC speciing雨来了特辑。当时看直播没有字幕，现在终于能明白他在节目里坦陈的心声...最大的感触是：智薰心里，对过去的伤痛和宛延复杂，从未敢忘；对未来的出息和发展，新开传奇私服。心如明镜。

27岁，能有这样的醒觉和修为，对于今日新开网络游戏。非常难过。RAIN是我见过的听说的甚至是读书读来风云人物中，最刻苦最勤奋的80。现在日子好了，提起过去的种种，他显得安然而淡定，雨路传奇。谁又能从这样青春稚气的脸庞上读出曾经连续5天没吃过饭，曾经喝过有蟑螂卵的水，曾经为了母亲的去世而对整个世界满怀敌意的那些过往？谁说当明星容易？他人一夜成名，一掷千金，景物无限，可是RAIN，这么多年来历经了多少辛酸承担了多少苦楚？很多人都说RAIN星途顺，最新开仙剑版本传奇。但实际上，看着绝对变态传奇。中间遇到过太多的惊涛骇浪，雨知道，云知道...如果RAIN这一路有片刻的和缓狂妄，他也不会会有本日.....

## 但是经过8月10号晚上20点48分突然的明白了

想了很久，决意用一位亲的ID做这篇的题目 雨路传奇。现在回想，可能连智薰都觉得自己的故事是传奇私服吧 这一路，他所遇到的所有机遇，今日新开传奇世界。学习传奇。他都紧紧抓住了。好玩传奇。从初出茅庐的毛头小子劈头，他其实，已经做好了大红大紫的计划。没有人知道他那时是抱着怎样必胜的决心走上舞台传奇私服，现在再看02年的视频，总会觉得他眼里有坚定的杀气...台上一分钟，台下他用了何止十年功？没日没夜地苦练，不吃不睡地死扛，听听晚上新开传奇网站。这个习惯他到了现在这个地位还在连结着...白天闭会讨论公司运作和创作理念，晚上练习舞蹈和唱歌，隔三岔五就满世界飞，还要背台词学言语...一天24个小时，。对RAIN来说是48个小时的效率，72个小时的付出....“如果我一周能睡50个小时就好了，就太幸福了”。事实上今日新开传奇网站。一周50个小时的睡眠，这是多么普通的央求，看着传奇版本介绍。可是我猜，他出道7年来，从来没有享受过....“现在这个年龄，绝对变态传奇。应当谈谈恋爱吧”。智薰啊，你想找什么样的没有？那么恋家那么优秀的男人，出道以也不知享受过多少爱情的时光....看着他很怜惜地提起这一切的时候，真的好想抱抱他.....

其实，，是命定的。现在在普通人眼中像事业一样的奋斗进程，今日新开传奇1.85。是郑智薰必然得到的。他人办不到的事，智薰办到了，无论中间遇到多少宛延复杂险阻，晚上新开传奇网站。智薰必定会成功。采访中智薰说：“如果让我从头再选择一次，我还是会选择这条路。”时至今日，RAIN已经不能粗略地用“成功”来形容了。看着私服。他的为人他的事业心他的精神世界，都令人恨之入骨。就像02年的时候没人会想到RAIN来会红遍亚洲一样，09年的现在，RAIN的未来，有谁能够预见？这个年轻人，听听传奇世界最新版本。出息无可限量。对比一下新开传奇私服。

特辑中也有访问到各国的云，看着他们就仿佛看到我自己。每朵云都是那么满足那么幸福，因为爱着同一个优秀的人而相聚，也因为爱着同一个优秀的人而更加努力地生活，有谁能有这样的福气呢？谢谢智薰，最新开仙剑版本传奇。带给我们这么多...其实人都是善变的，尤其是对待明星，说不喜欢就不喜欢太容易了，但是对云来说，放手几乎是不可能的事...因为这么多年，RAIN一直都在前进，在飞跃，他越变越好，我不知道。他有神奇的魔力能让你越陷越深.....能这样深情地爱一个遥远的人，我以云为荣。相信雨也会以云为荣，爱云不止。

有雨在，每一个瞬间，都是见证事业的时刻。听着他讲述过去，新开。看着他把握现在，想象着他开创未来，对他充满了信心.....非常非常相信他，我不知道新开。非常非常支持他，深信他一定会创设更多的，成为万众瞩目的最闪耀明星。&ldquo;我现在才爬到半山腰，离山顶还很远。&rdquo;贪图智薰能一直连结着这样虚心稳定的心态，继续加油！

## 传奇版本介绍?我的美女老板下载 我的美女老板电影 我的传奇

看看传奇

晚上

雨路传奇

新开传奇私服 :晚上新开传奇网站 雨路传奇

## 想起那时候本人都想笑的

我20代，都献给了&ldquo;雨&rdquo;这个名字。 Rain 郑智薰,周末，终于有时间看视频了，就看了08年10月10日MBC special雨来了特辑。当时看直播没有字幕，现在终于能明白他在节目里坦陈的心声...最大的感触是：智薰心里，对过去的伤痛和挫折，从未敢忘；对未来的前途和发展，心如明镜。27岁，能有这样的觉悟和修为，非常难得。RAIN是我见过的听说的甚至是读书读来风云人物中，最刻苦最勤奋的80。现在日子好了，提起过去的种种，他显得坦然而淡定，谁又能从这样青春稚气的脸庞上读出曾经连续5天没吃过饭，曾经喝过有蟑螂卵的水，曾经为了母亲的去世而对整个世界满怀敌意的那些过往？谁说当明星容易？别人都一夜成名，一掷千金，风光无限，可是RAIN，这么多年来历经了多少辛酸承担了多少苦楚？很多人都说RAIN星途顺，但实际上，中间遇到过太多的惊涛骇浪，雨知道，云知道...如果RAIN这一路有片刻的松懈和狂妄，他也不会有今天.....想了很久，决定用一位亲的ID做这篇的题目 雨路传奇。现在回想，可能连智薰都觉得自己的故事是传奇私服吧 这一路，他所遇到的所有机遇，他都紧紧抓住了。从初出茅庐的毛头小子开始，他其实，已经做好了大红大紫的准备。没有人知道他那时是抱着怎样必胜的决心走上舞台传奇私服，现在再看02年的视频，总会觉得他眼里有坚定的杀气...台上一分钟，台下他用了何止十年功？没日没夜地苦练，不吃不睡地死扛，这个习惯他到了现在这个地位还在保持着...白天开会讨论公司运作和创作理念，晚上练习舞蹈和唱歌，隔三岔五就满世界飞，还要背台词学语言...一天24个小时，对RAIN来说是48个小时的效率，72个小时的付出....&ldquo;如果我一周能睡50个小时就好了，就太幸福

了”。一周50个小时的睡眠，这是多么普通的要求，可是我猜，他出道7年来，从来没有享受过.....“现在这个年龄，应该谈谈恋爱吧”。智薰啊，你想找什么样的没有？那么恋家那么优秀的男人，出道以也不知享受过多少爱情的时光....看着他很惋惜地提起这一切的时候，真的好想抱抱他.....,其实,,是命定的。现在在普通人眼中像奇迹一样的奋斗历程，是郑智薰必然得到的。别人都办不到的事，智薰办到了，无论中间遇到多少挫折险阻，智薰注定会成功。采访中智薰说：“如果让我从头再选择一次，我还是会选择这条路。”时至今日，RAIN已经不能简单地用“成功”来形容了。他的为人他的事业心他的精神世界，都令人肃然起敬。就像02年的时候没人会想到RAIN来会红遍亚洲一样，09年的现在，RAIN的未来，有谁能够预见？这个年轻人，前途无可限量。特辑中也有访问到各国的云，看着他们就仿佛看到我自己。每朵云都是那么满足那么幸福，因为爱着同一个优秀的人而相聚，也因为爱着同一个优秀的人而更加努力地生活，有谁能有这样的福气呢？谢谢智薰，带给我们这么多....其实人都是善变的，尤其是对待明星，说不喜欢就不喜欢太容易了，但是对云来说，放手几乎是不可能的事....因为这么多年，RAIN一直都在进步，在飞跃，他越变越好，他有神奇的魔力能让你越陷越深....能这样深情地爱一个遥远的人，我以云为荣。相信雨也会以云为荣，爱云不止。有雨在，每一个瞬间，都是见证奇迹的时刻。听着他讲述过去，看着他把握现在，想象着他开创未来，对他充满了信心....非常非常相信他，非常非常支持他，坚信他一定会创造更多的，成为万众瞩目的最闪耀明星。“我现在才爬到半山腰，离山顶还很远。”希望智薰能一直保持着这样谦逊稳定的心态，继续加油！,2003年，谁也没有想到，一款游戏的诞生造就了中国网游行业的一个标杆，那就是《传奇世界》。它既是无数中国玩家网游生涯的启蒙者，也是国内原创网游发展史上极具里程碑意义的作品。如今，这款拥有长达十年生命力的经典游戏，将拥有自己的第一个系列续作。近日有行业人士透露，继《传奇世界》之后，承载数千万传世玩家期望，由盛大游戏旗下网游原创工作室“传世工作室”倾力打造的经典续作——《传奇世界2》，将于2012年正式与广大玩家见面。这也是继2D次世代动作网游《星辰变 OL(微博)》之后，传世工作室2012的最新力作。据透露，《传奇世界2》采用了全新的技术，在很好的保留了《传奇世界》经典玩法的基础上，进行了突破性的拓展和创新。包括全新的游戏界面、第四职业、即时跨服、空中飞行等全新的改变，让玩家能够体验到经典与创新的完美结合。中国首个集研发和运营为一体的游戏工作室，“传世工作室”是盛大游戏旗下首个网游原创工作室，也是中国第一个集研发和运营为一体的游戏工作室。自2003年成立以来，一直坚持对网游行业的探索创新，推出了多部游戏大作。2003年，“传世工作室”推出首款自主研发的大型网络游戏《传奇世界》，《传奇世界》在网游行业发展史上具有开拓性的里程碑意义，自2003年7月公测后，受到广大游戏玩家的热烈欢迎，一举突破60万最高同时在线人数，成为2004年在线人数最高的网络游戏，历年来并荣获多项行业大奖，成为中国网游史上一个无法抹去的经典。在2009年和2011年，“传世工作室”相继推出《传世群英传》和《夺宝传世(微博)》两部作品，继续开拓网游模式的创新点。其中，《传世群英传》首创MMORPG“即时战略”玩法，让网游模式有了全新突破；《夺宝传世》号称“打宝赚钱首选网游”，游戏针对“打宝赚钱”进行了诸多设定，将玩家在游戏中打宝的乐趣无限放大，得到玩家广泛认可。2011年5月，“传世工作室”推出全球首款社交网络化游戏《星辰变》。《星辰变》根据盛大文学旗下同名热门网络小说改编而成，并且由盛大游戏董事长兼CEO谭群钊亲自担任制作人。《星辰变》在全球网游行业率先初步成功实现了大型游戏MMO社交网络化，开测当天，不仅短时间内第一批服务器全部爆满，《星辰变》修行社区入驻总人数也一举超过350万。这款游戏的成功开测，也预示着盛大游戏继率先建立网游运营模式、道具模式转型之后，正引领网络游戏行业进入第三次转型。“传世工作室”自主研发创新演进，自主研发是中国游戏业振兴永远绕不开的一条路，而从《传奇世界》到《星辰变》，再到即将问世的《传奇世界2》，“传世工作室”也成为中国网游业自主研发历程的一个典型标本。2001年，盛大代理韩国《热血传奇(微博)》游戏，这种直接引

入成熟游戏的方式，开启了中国网络游戏代理模式的序幕。与代理模式交互并进的，是盛大对自主研发能力的重视和培植，在代理过程中盛大投资收购了这家韩国公司Actoz，成为自己研发能力的一部分，同时在本土加紧培养自己的研发人才，2003年，“传世工作室”正式诞生，并推出自主研发的第一款网络游戏《传奇世界》，《传奇世界》已成为盛大旗下迄今为止最为成功的游戏产品之一。“传世工作室”对《星辰变》的自主研发，表现出其自主研发能力和境界又登上另一个成熟的台阶。《星辰变》摒弃了行业里的相互抄袭、大同小异，而是想办法走出游戏业开放创新，将网络文学、网络影视和游戏融为一体创新图存，表现出了进一步开放的张力和能量。《星辰变》的融合和创新，不仅使盛大游戏在社交浪潮冲击下，成为国内传统大型网游企业积极应对的一个样板。而且其成功的社区化改造：从建立游戏社区，到最终打通社区，建立一个向第三方平台以及应用开放的统一社区，也预示着盛大游戏继建立网游运营模式、道具模式转型之后，正引领网络游戏行业进入第三次转型。见证了盛大游戏在自主研发的道路上又迈进了坚实的一步。作为工作室经典产品，同时也是首款产品《传奇世界》的续作，《传奇世界2》将做出哪些创新挑战，令人期待。据透露，《传奇世界2》将会是2012年“传世工作室”最为重要的产品，预计在明年Q2上线测试。此外，“传世工作室”还将在明年推出一部塔防类的网页游戏。附，盛大游戏“传世工作室”发展历程：2003年，传世工作室正式诞生，推出国产2D经典网游大作《传奇世界》。迅速成为了全国玩家关注的焦点。2004年，《传奇世界》成为2004年在线人数最高的网络游戏，积累了数以百万计的忠实玩家。2005年，锐意改革，推出《传奇世界》免费模式，开创网游新纪元，受到广大玩家的热烈欢迎。2006年，2006年数码互动娱乐产业年度评选上，《传奇世界》获得最佳网络游戏年度大奖；《传奇世界》“心魔”版本荣获“最佳创意奖”。2007年，《传奇世界》蝉联“十大最受欢迎民族网游”殊荣。并赢得了行业独特桂冠“最佳创意奖”。这是整个行业对《传奇世界》的肯定。2008年，《传奇世界》在2008年度中国游戏产业年会上获得十大最受欢迎的网络游戏、十大最受欢迎的民族网络游戏。还获得年度“玩家最喜爱的十大网络游戏”称号。《传奇世界》推出了大型资料片“骑战天下”，开创了灵兽玩法的全新领域。2009年，推出了大型角色扮演游戏《传世群英传》，首创了MMORPG“即时战略”玩法，让网游模式有了全新突破。2010年，首款“打宝赚钱”主题网游《夺宝传世》正式与玩家见面，秉承绿色游戏理念，得到玩家广泛认可。同时工作室团队规模继续扩大，达到百余人规模。《传奇世界》在9月份推出了大型资料片“海底世界”，为玩家们带来了全新的海底之旅。2011年，2D次世代动作网游《星辰变》震撼推出，依托精致的中国风画面，以及超一流的动作打击感，开启2D网游新时代。《仙剑奇侠传五》是国产中文RPG《仙剑奇侠传》系列的最新作，由台湾大宇资讯旗下的北京软星公司研发、“仙剑之父”姚壮宪亲自操刀、栾京担任主企划，音乐制作则仍由曾志豪、吴欣睿等大师担纲，并邀请连方辰、王若馨演奏部分乐曲。据悉，本次游戏将以独特的3D水墨风格呈现，故事大致发生在初代的数十年后，主题为“心愿”。《仙剑五》已经正式在两岸三地同步上市，而且简体版不会采用全程联网的验证方式。目录在山寨中长大的姜云凡，原是不知天高地厚的轻狂少年，然而苍木山上，当他踏出山门那一刻起，便已踏上命中注定的长旅。温柔大小姐唐雨柔，精灵苗疆女小蛮，神秘贵公子龙幽……邂逅的是宿世因缘，抑或命运作弄？蜀山剑仙，武林世家，妖魔邪异……变幻的是沧桑世事，抑或百态人心？锁妖塔下，神魔之井……掩埋的是前尘过往，抑或汹涌暗流？而当漫长的追寻到达终点，所求为何，所得，又是如何？遗憾，完满……破灭，救赎……诀别，约定……聚散离合，白云苍狗，三尺霜刃，十丈红尘，仙剑奇侠，再续仙缘。古的血族，如今再度觉醒，人性与魔心、宿命与血缘、道义与爱情、当这些同时摆在面前，该如何抉择。千年的封印，连接两界的神魔之井成为震动六界的焦点，众人的命运逐渐交织在一起。四个身负不同秘密的人相遇、相识、相知，原本平淡的生活渐起波澜。事情的真相往往并非肉眼能够看清，为了所爱的人，即便万劫不复也绝不回头。当不得不面对残酷的现实时，唯有坚持心中的信念，但求能无悔此生，来世再续仙缘。仙剑五故事四大势力部分揭秘（以下内



青波，细雨轻舞映珠红。朝露飘泊无怨悔，只愿涟漪心湖中。（公布），人物相关诗词：银龙漫舞动九霄，长戈幽影任独翱。芳草无心风不语，回首前尘羽飘摇。（公布），人物相关信息：性别：女，年龄：16，亲密：爷爷、师傅，种族：不明，身份：不明，性格：活泼好动、古灵精怪，喜好：小动物、炼药蛊，人物相关诗词：山花娇艳水色青，野蛮仙子鬼灵精。少女满怀情蛊梦，轻唱牛郎织女星。（图片位于《战斗截图、人物设定》中）

1.太武（非主角）（正式公布）人物相关信息：性别：男，年龄：不明，好友：不明，种族：人，身份：蜀山七圣，性格：处事沉稳，喜好：不明，（图片位于《战斗截图、人物设定》中）

2.一贫（非主角）（正式公布）人物相关信息：性别：男，年龄：不明，好友：不明，种族：人，身份：蜀山七圣，性格：随性，喜好：喝酒、云游，（图片位于《战斗截图、人物设定》中）

3.魔翳（非主角）（正式公布），人物相关信息暂缺，（图片位于《部分角色设定图》中）

4.欧阳慧（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：女，年龄：22，好友：不明，种族：人，身份：欧阳世家，性格：冷淡、严肃，喜好：不明，（图片位于《部分角色设定图》中）

5.海棠（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：女，年龄：不明，好友：不明，种族：人，身份：不明，性格：不明，喜好：自然、动物

6.林未央（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：女，年龄：21，好友：不明，种族：人，身份：江湖侠女，性格：坚毅、执着，喜好：剑

7.唐海（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：男，年龄：42，好友：不明，种族：人，身份：四大世家，性格：威严，喜好：不明

8.草谷（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：女，年龄：不明，好友：七圣，种族：人，身份：蜀山七圣之一，性格：慎重、寡言，喜好：医药

9.凌音（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：女，年龄：不明，好友：不明，种族：人，身份：蜀山七圣之一，性格：淡然，喜好：雅乐

10.玉书（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：男，年龄：不明，好友：青石，种族：人，身份：蜀山七圣之一，性格：睿智，喜好：参阅典籍

11.铁笔（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：男，年龄：40，好友：一贫，种族：人，身份：蜀山七圣之一，性格：豪放不羁，喜好：和一贫喝酒

12.欧阳倩（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：女，年龄：24，亲密：丈夫、儿子，种族：人，身份：出身世家，性格：外柔内刚，喜好：不明

13.血手（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：男，年龄：不明，亲密：“她”、主上，种族：人，身份：净天教要角，性格：忠心耿耿，喜好：为主上尽力效命，人物设定：1.黑暗强者，隶属仙剑五故事中的四大势力之一，2.赤胆忠心，为救主上不惜一切，3.被囚绝地，苦撑二十载，面残心不残，4.重获自由，眼前少年竟似曾相识

14.毒影（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：女，年龄：不明，亲密：“他”，种族：人，身份：净天教成员，性格：爱憎分明、执着，喜好：和“他”在一起就好，人物设定：1.异疆毒使，隶属仙剑五故事中的四大势力之一，2.冷艳孤高，多年苦寻只为救一人，3.看似平凡的少年竟是她了却心愿的关键，4.稀世灵珠和她又似有某种关联

（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：女，年龄：不明，亲密：丈夫，种族：妖，身份：不明，性格：善良、单纯，喜好：自然、人类，人物设定：1.非人的身份，娇柔羞怯，我见犹怜，2.性如丝萝，柔韧而不折，3.曾经对世事一无所知，因偶然的邂逅投入尘世，4.历经变故，却无怨无悔

16.青石（非主角）（正式公布），人物相关信息：性别：男，年龄：不明，好友：玉书，种族：人，身份：蜀山七圣之一，性格：沉稳，喜好：对弈、静思，人物设定：1.举止儒雅，喜静而好弈，2.隶属仙剑五故事中的四大势力之一，身份崇高，3.先天的缺陷使他更易洞悉人性的本质，4.秉持世间诸事皆因，《仙剑奇侠传五》游戏配置需求，运行环境 基本配置 推荐配置，CPU Intel Pentium4 2.4Ghz 或AMD同性能处理器 Intel Core2 Duo 2.3Ghz或AMD同性能处理器，内存 1G 2G，显卡 nVidia 6600（256M）或ATI同性能显卡 nVidia 8600（512M）或ATI同性能显卡，操作系统 Windows 2000/ Windows XP/ VISTA / Win7（简体中文版），DirectX版本DirectX 9.0C，硬盘空间 7GB，光驱/声卡 DVD-ROM（下载版非必备）/ Direct Sound 兼容声卡，操作设备 鼠标、键盘，颜色质量 32位，屏幕分辨率 1024&times;768、1280&times;1024、1280&times;720、1280&times;800、1366&times;768、1440&times;900、1680&times;1050、1920&times;1080，一、标准版，建议零售价：79元，包含内容：1、经典仙剑风精致包装盒 1个，2、龙幽

Q版拆卸式小公仔1个,3、《仙剑5》主题形象口哨1只,4、主角Q版形象金属徽章(随机)2枚,5、四主角形象精致书签4枚,6、游戏安装DVD光盘1张,7、《仙剑5》激活卡1张,8、精美全彩游戏说明书1本,二、豪华版,建议零售价:299元,包含内容:,1、云纹中国风双层包装礼盒1个,2、全手工高精度小蛮手办(18CM)1个,3、《仙剑5》典藏青铜剑型U盘(4G)1个,4、《仙剑5》真爱版情侣口哨2只,5、《仙剑5》Q版主角钥匙扣1对,6、《仙剑5》音乐大碟CD1张,7、四主角形象精致书签4枚,8、游戏安装DVD光盘1张,9、《仙剑5》激活卡1张,10、精美全彩游戏说明书1本,11、研发团队漫画版全家福1张,12、姚仙亲笔签名豪华版收藏证书(独立编号)1张,三、数字版,激活码建议零售价:50元,一、平装版,建议售价:850元新台币,二、限量典藏版,建议售价:1680元新台币,包含内容:,音乐原声专辑光碟—完整收录29首游戏配乐,包括两岸轰动数十万人下载的感人主题曲『少年情』,以及市场上尚未曝光的曲目。资料设定光碟—详细记录所有仙五宣传动画、未曝光幕后花絮访谈之完整影音内容、经典图片档、桌布...等珍贵资料。盖世武功秘笈—独家一窥《仙五》绝世武功的原始设定。姚仙古卷轴—仙剑之父「姚仙」对台湾仙迷的真情感言。美术设定精选辑—收录32页场景、道具、进化设定...等珍贵图像。小蛮头巾—满足仙迷化身为活泼俏皮小蛮的梦想。姜云凡项鍊—粗旷帅气的小姜项鍊,撼动武林的必备物品。静电贴纸—4款大尺寸静电贴纸,让你恣意环绕在仙剑世界中。注:以下信息摘自于网络,非《仙剑奇侠传五》官方博客!,晚7点,北京软星总经理姚壮宪先生(以下称姚仙)和游戏天堂副总经理傅思建先生(以下称大傅)出现在北京大学理教211室,他们此行的目的是应北大学生组织邀请,出席“仙剑北大行”的访谈活动。学生情绪高涨现场爆满,众所周知,姚壮宪是著名的中文游戏《仙剑奇侠传》研发人,也因此得名“姚仙”,而游戏天堂也是国内以推出经典国产游戏而受玩家关注和爱戴的游戏公司,他们出现在在北大必然有一定号召力。据校方组织者称,部分学生在下午3点左右已经在理教211室贴条预留座位,到了6点半左右近500人的理教211已经座无虚席。现场播放着《仙剑奇侠传四》、《轩辕剑·汉之云》、《三国群英传》、《幻想三国志4》、《明星志愿3·甜蜜乐章》等知名中文单机游戏的精彩视频,每到精彩之处学生们给予热烈的掌声。访谈时间将到时,温婉可人的“赵灵儿”出现在现场,学生们立即欢呼起来,就在此刻仙剑的魅力尽情的展现。姚仙被玩家贴切的称之为“仙剑之父”,是一个发自内心热爱游戏,一个天生的游戏制作人。因为仙剑,姚仙成为了玩家心目中的英雄。他热爱创作,冷静理性,是典型的水瓶座。自学生时代就醉心于开发游戏,为此自学了程序、美术、企划等技能。2000年他有感于产业趋势变化,主动申请赴大陆为公司开拓布局,获得丰硕成果。谈起对中文单机游戏的推动,姚仙无疑是单机游戏史上一个绝对应该记住的功臣。谈起游戏的姚仙感慨万分,称做游戏就是在与玩家对话。当学生问起游戏制作方面的问题时,姚仙分享的不是一个游戏的制作过程,而是如何制作出“好的游戏”。他说首先要知道什么是好的游戏才能做出好的游戏。他心目中好的单机游戏要有内涵,例如《仙剑奇侠传》的每一代都对人性有所探讨,以人的情感为主题,玩家玩过之后会在心灵中感觉到有一个真实的故事。而对与当红的网络游戏,姚仙也有自己的理解。一个好的网络游戏应该满足玩家的一些需求,玩网络游戏的玩家不在于体验游戏的内涵,而在于与别的玩家进行互动。好的网络游戏要带给玩家娱乐和互动的效果,满足玩家在社会中的需求,包括认同感和荣誉感等等都能够在游戏中进行体验。最后姚仙还邀请学生们到北京软星体验一把。大傅举大旗游戏是教育,应该说大傅在游戏行业也是一位具有传奇色彩的人物。从教师到商人,他经历了痛苦的转变。面对着社会对游戏的负面呼声,自己对游戏行业的情有独钟,带着教育的思路对游戏进行了很多研究。直到来到了游戏行业,他才惊喜地发现商人也可以是教师。而游戏就是教育。大傅认为,游戏是一种很容易让学生接受的教育方法。电脑游戏就是教育工具。问题是大多数家长和老师不知如何运用电脑游戏这个工具。并且他深切地希望众多的家长们能够深刻的理解游戏的意义,家长们应该帮助自己的孩子有节制的玩游戏。跨教育和游戏这两个领域的经验,让他有机会整理两者的交集,并且开始推广“如何使用游戏这个教育工具”,这使他的工作变得更有意义。

,学子问题尖锐姚仙、大傅从容解答,到了提问环节,学子们纷纷举起手来要求提问。由于时间关系只回答了部分学生提出的问题。其中有学生问到寰宇之星是否有准备发售知名游戏中的道具以及经典游戏典藏合集等产品。大傅对此给予了答复,关于游戏周边系列从《仙剑奇侠传四》画幅开始做了尝试,以后会陆续出品更多更好的游戏周边产品供玩家选择。关于经典游戏典藏合集事宜也会尽快提上日程。目前网络游戏的盛行,单机游戏无疑受到一些影响,一学生问到,寰宇之星还会坚持不懈地运营单机游戏吗?类似知名中文单机游戏《仙剑奇侠传》、《轩辕剑》、《幻想三国志》、《三国群英传》、《明星志愿》等游戏的路还有多久?大傅的答案是,只要有喜欢单机游戏的玩家,寰宇之星就会坚持不懈地在单机游戏的道路上拼搏努力,绝对不会放弃单机游戏。在不影响运作单机游戏的前提下,也有可能尝试其他类型游戏的运营。一学生在游戏制作中遇到困难,姚仙认真细致帮助学生分析遇到问题的解决方式。可见一些学生对于游戏制作颇有兴趣,而更多的学生则对《仙剑奇侠传》系列游戏的发展更是关注。一学生问到随着《仙剑奇侠传四》的发售上海软星解散的事情时,姚仙表示感谢上海软星仙剑研发组的所有成员对于《仙剑奇侠传》系列游戏所作出的努力,并对他们的成绩进行了充分的肯定。有永远的企业,但是没有永远的员工,每个人每个阶段的目标都不同,要正面地看待人事上的变动。当有一个同学问到关于《仙剑奇侠传五》的时候全场报以热烈的掌声,而姚仙也是小小的透露了一点点关于《仙剑奇侠传五》的消息。虽然《仙五》的发售时间尚且不能给与明确的日期,但是《仙五》项目组已经在正常地运作中,剧情上《仙五》将更加地贴近一代作品,并且《仙剑奇侠传》系列游戏将延续自己独有的优势一直进行下去。北京大学计算机协会特邀大傅、姚仙为特别顾问,两个小时的时间很快就过去了,现场还有很多学子的问题没有回答,在主持人的邀请之下,大傅和姚仙分别留下了自己的邮箱,欢迎学子们将问题发到邮箱里,他们将一一进行作答。最后北京大学计算机协会会长法学院的于涛同学邀请大傅和姚仙为特别顾问,并将受聘书送给了两位游戏行业的传奇人物。注:以下信息摘自于网络,非《仙剑奇侠传五》官方博客!仙剑5开发紧缺美术人才。原文:《青年周末》消息:姚壮宪依然在筹备制作《仙剑五》。但是,招聘技术人员的广告打了好几个月,一个人都没招来。“收到一堆学生的信,都是表示支持的。啦啦队找来了一堆,队员却没有一个。”姚壮宪自嘲地说。这种冷清,和盛大、九城等这些网游大户挤破头的招聘会形成强烈对比。“我们也能给出很高的工资,但是我们没办法给股票。现在的网游公司,没有不上市的,而单机游戏呢,没有一个上市的。也没有风投对单机游戏感兴趣。”在很多媒体的描述中,姚壮宪被塑造成一个死守单机游戏最后阵地的武士。但当记者对他的采访即将结束的时候,姚壮宪并没有忘记再次向记者强调前后耗时8年打磨,即将上线的《仙剑OL》,这是《仙剑》的网络版。“姚仙”这次又有怎样的野心?“我们只希望能进入网游的前三,就很满足了。”姚壮宪说。至于是否还会继续推单机版,“仙剑之父”姚壮宪给出了一个悲壮的答案:“如果不是做了一定会死,我们都会做下去。”另据《中国经济报》消息:早在2003年、2004年,两岸大宇公司就经历过大量的人员流失,受到不小的打击,但是像这次上海软星遭遇的毁灭性冲击,还是第一次。人几乎全被挖走了,新的骨干又奇缺,姚壮宪遭遇了前所未有的瓶颈。离开软星的一些人,毫不留情地批评公司管理上有问题。不仅薪水少,台湾总部对子公司的“剥削”也严重,《仙剑肆》收益的百分之四十都被总部拿走,上海方面表示出一定的情绪。对此,姚壮宪颇有些举重若轻,他觉得上海的同仁在游戏研发方面已经做得很成功很难超越,而个人的发展也需要有更好的平台和目标,在这里漂亮地完成了《仙剑肆》,也算是完成了一个心愿和理想,为自己寻求新的开始,是无可厚非的。“就像一个XXX,在北京拿了第一,还要去全国拿第一,还要去世界拿第一,本来就不应该停止下来。”尽管单机版的内地市场晦暗不明,尽管他自己都知道“前途很悲观”,姚壮宪还是执意要把《仙剑》等游戏做下去,他说还并不是在意“仙剑之父”的虚名,如果后来者做仙五仙六做得好,他也不会介意把这个名头过继给后来者。不放弃做国产单机,他打了一个比方,就好比说是中国人不能丢掉京剧、毛笔字。注:以下信息摘自于网络,非《仙剑奇侠传五》

官方博客！,14:25 新浪游戏,有新浪网游戏玩家报料,《大众软件》杂志新一期刊登了一篇《2009姚壮宪对话录》,其中提到了《仙剑奇侠传5》的一些情报。被誉为“仙剑之父”的姚壮宪在对话录中称,目前大宇公司认为大陆单机市场仍旧会继续萎缩下去,所以单机游戏的开发只有一款就是《仙剑奇侠传5》,本作正在由北京软星公司开发中。由于上海软星公司在2008年被撤销,原本属于上海软星开发的项目也转移到了北京软星,所以大家等到的仙五将会由北软开发。目前北京软星除了开发网络游戏之外,唯一在开发的一款单机游戏就是《仙剑奇侠传5》。本作与前几作一样,将展开一个全新的故事,但是最基本的世界观与前几代还是一致的,只是剧情上的关联很少。《仙剑奇侠传5》的引擎使用北京软星自主开发的三国类RPG网游的3D引擎,画风延续中国传统绘画的风格,人物造型属于写实略带漫画的风格。由于北京软星主要的开发人员都在进行网游的开发,所以《仙剑5》的开发工作还没有全面运转,还需要等待网游制作完成之后才轮到《仙剑5》的开发。所以《仙剑5》的上市日期完全无法确定。注:以下信息摘自于网络,非《仙剑奇侠传五》官方博客!,北软开发的《仙剑奇侠传5》仍然继续没有时间表,寰宇之星方面表示《仙剑5》还在北软手里,目前北软已经开始进行前期的准备工作,之前网上流传的所谓「两个剧本」,「截图曝光」等等,皆属不切实际的传言。(以“姚仙当年构想仙二剧情”根据,记得曾经看过《软星七年》这篇文章,突然对“姚版”《仙二》产生兴趣。以下是当年姚仙构想的仙二剧情。(大家玩的仙二剧情是谢崇辉构想的),如果从第一次提案开始算,《仙剑二》开发了整整七年,其间不断修整,不断内耗,堪称“仙剑”系列中开发成本最高之作。2002年初,随着谢崇辉等狂徒成员的集体出走,项目再度陷入瘫痪。由于李永进曾向外界保证《仙剑二》会在2002年底出来,加之研发周期是在拖得太长,蔡明宏不得不抽调DOMO小组的美术人员前去救火,已经驻扎北京的姚壮宪也被召回修改剧本。由于时间紧迫,大家决定先从表现最差的地方去改。《仙剑二》用的是《轩辕剑三》的引擎,程序方面问题不大,主要是美术和剧情。例如在最初设定的战斗画面中,我方人物看上去矮矮胖胖,与怪物在比例和风格上很不协调,这一块最先被改掉。剧情修改的时间尤为紧张,为了便于美术人员的后续工作,剧情需要提前三四个月确定下来,所以留给姚壮宪修改剧情的时间实际上只有两三个月。姚壮宪并未对谢崇辉留下的剧本作大幅改动,而是把有限的时间花在了对游戏中几位主角的性格和对白的补充和修饰上,尤其是苏媚,姚谢两个版本中的她判若两人。在谢崇辉的剧本中,苏媚是一个纯粹的反派角色,一心念着报仇;而在最终版本里,苏媚被姚壮宪改成了一个敢爱敢恨、内心挣扎的女子,她也因此成为《仙剑二》中最令人感动、给人印象最深的角色。姚壮宪认为剧情是主观之物,并无好坏之分,性格不同的制作人,他们笔下的剧情和角色必然回大不相同。他举例说,《仙剑三》中的魔尊“重楼”就是张毅君和张孝全的典型形象,由于他们两人都是很热血的性格,所以塑造的“重楼”也很阳刚,有着任性、执着和好胜的性格。而这样的角色是姚壮宪所不擅长的,他刻画的男性角色大多性格温和。在离开台湾之前,姚壮宪也曾为《仙剑二》写过几版剧情,其中两版是他比较满意的。这两版的故事背景设定在某个民不聊生的年代,穷人走投无路,被迫落草为寇,成为山贼,他们平时只打劫过路的商贾,从不骚扰附近的县城。游戏的男主角张真就是由这样一群山贼收养大的,而游戏的女主角唐晓诗(《仙剑三》中的“唐雪见”即源于此名),则分成了两个不同的版本。在第一个版本中,女主角是县城大员外的女儿,从小体弱多病,却也因此而渐渐精通了药理。一次她出门采药,走得太远,在山脚下遇见了野兽,危急中被男主角搭救。两人相谈甚欢,并约好了今后常常见面。女主角平时被家人管得很紧,出来走动得机会较少,男主角便经常溜进县城看她,还帮她采药。就这样,两人从相识、相知,一路走到相爱。而此时,一系列令人意想不到的变故发生了,女主角的身世也逐渐被揭开。原来她的体质所以异于常人,是因为在她身体里流淌着魔尊的血统。二十年前,一场惨烈的战斗将魔王暂时封印了起来,女主角即在那一刻诞生。她既是封印魔王的锁,又是打开封印的钥匙。二十年后,即将迎来20岁生日的她成了人族与魔族争夺的对象。魔族四处打探她的下落,企图把她抓回去,作为祭品解开魔王的封印。而员外也并非她

的生父，他只是奉命看守这把“钥匙”，不让她落入魔族手中。虽然他们之间已经结下了深厚的亲情，但如果最终无法击退魔族，为了人类的命运，他只能选择把她杀死。这一系列巨变彻底改变了男女主角的命运，他们二人都面临着艰难的抉择。姚壮宪为这一版剧情设计了两个结局：一是女主角在决战前夜接受了男主角的表白，第二天，她不辞而别，找了个僻静的地方，服下自己调制的毒药，独自一人默默死去，留下男主角在梦里寻她。另一个是大团圆结局，男主角找到了无需牺牲女主角即可封印魔头的方法，两人最终喜结连理。第二个版本中的女主角是秦朝的一名年轻女子。秦始皇炼不死丹药，每炼出一批，就以童男童女为试验对象。这些童男童女或因丹药之毒而死，或为保守秘密而被杀。女主角与其他十数名年龄较小的童男童女是最后一批试验品，在他们服下丹药后，秦始皇即告驾崩，他们被作为陪葬品关进了陵墓。没有人知道，他们服下的不死丹药其实已经炼制成功，这批童男童女因此而获得了长生不老的能力。他们日夜生活在陵墓中，不吃不喝，只依靠调息维持生命。几百年后的一天，一群盗墓贼掘开始皇陵，吃惊地发现墓中居然还活着几百年前的古人。为了获得不死的秘密，他们掳走了其中一名童男。为救回同伴，女主角离开陵墓，在与世隔绝几百年后，重新踏进了凡间。这一天，疲惫不堪的她来到山脚下，被一群山贼团团围住。恍惚之间，她看到了混在山贼中的男主角，将他错认为自己几百年前的男友，扑进他怀里痛哭起来，随后便因又累又饿昏了过去。众山贼以为这名陌生女子与男主角之间曾有过一段感情纠葛，便将她接回山寨，有意撮合二人。女主角清醒后发现自己认错了人，不过众人也算有救命之恩，她便在山寨上暂时安顿了下来，帮大家做些家务之事，并在附近继续寻找那名被掳的男童。很快她就打探到了同伴的下落，将他从盗墓贼手中解救出来，准备带他一起返回始皇陵。临走前，男主角向她表明了爱意，却被她断然拒绝。虽然这些日子来，她也已对他心生爱意，但她却一直在压抑这份感情，因为她知道自己的人生是没有终点的，在永生面前，爱情、亲情、友情，一切的社会关系都会变得毫无意义。即便两人结合，终有一天她也将不得不目送心上人先她而逝，自己则背上沉重的记忆，孤单地在天地之间苟活。与其如此，还不如现在就回到陵墓中去，独守黑暗。她悄然而去，不久，男主角也离开了山寨，四处漂泊，寻觅她的踪迹。最后他终于找到了她居住的陵墓，却又不知该如何入内。与此同时，试图窃取长生不老药的人也在寻找着进入陵墓的途径。为了不让心爱的人受到伤害，他独自一人与他们展开了周旋……姚壮宪说他更喜欢第二个版本，可惜这个版本与“仙剑”的世界观没有多大联系。“今后如果有机会自己去做，我还是想把它做出来。”他笑着说。不过，这样的机会或许要等到他退休以后了。大家都知道，这次仙5是由我们的姚仙制作，然而姚会不会把当年自己设想的仙2剧情放到仙5上面，完成自己的一个剧情梦。仙剑五剧本预计2010年完成，台湾消息游戏新干线与大宇资讯14日召开发布会，宣布台服《仙剑Online》将于16日开始公测，大宇另一款线上游戏《天之痕Online》已接近完工，预计在年内推出。发布会邀请了台服《仙剑Online》代言人赖雅妍、黄腾浩到场，带来一段结合古典舞和舞剑的浪漫表演，制作人黄韵玲、钟兴民一同演唱了游戏专属主题曲《蝶恋》。大宇资讯董事长李永进透露，《仙剑奇侠传五》它将由仙剑之父姚壮宪领军开发，游戏内容已经在策划撰写中，预定明年完成。《仙剑奇侠传》电视剧第三部也预定今年暑假在北京、上海开播，希望到时再掀仙剑新风潮。仙剑系列每代单机版在台湾有8至15万套、大陆25至40万套的销量。仙剑电视剧在台湾的收视率达3.2，大陆收视率达10以上，“估计约有5亿人知道这款来自大宇的游戏”。专访仙5制作人姚仙-仙剑系列不会终结仙剑五2010年面世，这次多玩有幸采访了北京软星总经理、仙剑之父姚壮宪先生，被业内尊称为姚仙的姚壮宪先生就记者提问的一些行业问题，以及广大仙剑粉丝关心的仙剑5问题做出了回答。嗯，关于策划方面的问题姚仙大人也做了一些详细的介绍，对于渴望从事策划工作的朋友们也会有一定帮助。嗯，姚仙大人是个好人那，平易近人，有问必答，如果再多说一些仙剑5的问题就更好啦……多玩：嗨，您好姚先生，非常荣幸能借这次优秀游戏制作人大赛的机会采访到您这位传说中的人物。说起来，时间过的真是快，从95年第一次接触仙剑到现在已有14年，北京软星到现在也有9年，姚仙大人您回望过去，有没有

什么感言呢？,姚仙：很感谢这么多年来仍这么多人还惦记着仙剑喜爱着仙剑，所以我们有责任让这些系列继续发光发热，无论有怎样的困难险阻亦是。软星成立九年来，也正逢亲历中国大陆国产网游产业的兴起和繁荣，但也经历了国产单机游戏的走向孤单，但仍有很多玩家鼓励我们不要放弃单机，尤其是仙剑。我想，我们能到今天这点地位是玩家的支持才存在，所以我们必须坚持下去。同时我们也需要顺应潮流往网游发展，这二种游戏都发展。多玩：话说，现在下游戏行业发展速度、规模足以令人咋舌，想必比起您当时那种最早的环境来要好很多吧，也因为大环境影响，激发了很多有创意的年轻人或者团队，都希望通过自己的策划、努力做一款与众不同的作品。您身为仙剑之父，一名资深的游戏制作人，在这策划、制作方面必是颇有心得，那能不能系统的为我们讲解下什么是游戏策划？它需要哪些技能，具备哪些素质来作为支撑？一个优秀游戏策划案应该是满足那些要素的？,姚仙：单机时代时我常遇到一些没接触过游戏研发的年轻学生以为游戏策划就只是编剧情，到了网游时代认为只是想玩法和编任务。企划其实分为很多任务种，在当今网游时代更多，简单来说就是~设法让程序知道该写什么功能，设法让美术知道该画哪些图，此外画图和编程以外的事就全是策划该做的。一般分为：主企划 执行企划 系统企划 数值企划 脚本企划 剧情编剧 关卡设计师 运营企划等。美术靠绘图软件来做游戏，程序靠编程软件来做游戏，策划做游戏靠的是OFFICE软件，外加程序针对该游戏开发的工具软件，所以对策划技能的最基本要求，就是要熟练这些软件工具的运用，就好比对编程软件不熟的当不了程序的。进阶：,基础之上，策划还必须了解游戏，分二方面，一是了解玩家需要怎样的游戏，二是以及了解游戏需要怎样的制作工序。然后把些理解做成文件和图表，让程序;美术;和其它企划;乃至老板等相关人员都看得清楚的文件，保证他们能看得懂并且照着做就能做出游戏。高级：,说服力：,说服项目组自己人有时比说服玩家困难，因为每一个人理念总有差异，但是制作游戏是团队合作，能使整个团队朝一至的理念方向来做出游戏，却是非常关键的成败因素之一。共鸣：,尊重市场数据，倾听市场声音，所有来自玩家的感觉和行为，都是和游戏制作者的共鸣，共鸣不是单方面的，而是相互的，能充分理解玩家们的心情，而做出让玩家喜爱的游戏内容，再得到玩家更好的反馈，享受这种共鸣是做游戏时最感到开心的事。多玩：姚先生讲解的很是专业，相信这对象从事游戏策划的朋友会有很大帮助，至少会知道自己想进入这个行业所必备的基础。那这次优秀游戏人制作大赛，您觉得这对游戏行业会有什么影响吗？这个赛事您认为会成为一个产品竞赛和吸引投资的平台吗？,姚仙：大赛对中国游戏行业必然有积极的作用，好的企划人才是做出好的游戏不可或缺条件之一，而且优秀的企划一向是世界各国游戏行业的珍宝，中国也不例外。大赛的荣誉必然能对行业内优秀企划起到一定的激励作用。对于产品竞赛和吸引投资的方面我想主要是对未上市产品而言。目前中国有志创作或创业的年轻人不少，想投资有潜力的产品或团队的业者也不少，目前一些大型企业则是搭建各自自己的创业扶持平台，缺乏一个行业级甚至国家级的平台，也并非所有企业都有条件搭建这样的平台，例如有资金的非游戏企业就无法切入。一个行业要发达，市场、人才、资金三者是不可缺一的，如果能借本大赛而能促进优秀的新秀被发掘，而和有诚意的天使投资搭桥，是行业之幸。多玩：这次参加比赛的游戏包括了网游、单机、手游等等几个类型，那么您作为评委在评判这几个不同类型游戏的时候标准肯定也要因游而异了，您能说说在不同的游戏类型里您各自看重它们策划中的哪一方面吗？,姚仙：这三种的策划重点其实有许多共通之处，差异之处我个人认为是.....,网络游戏更注重人与人互动，能让玩家能在虚拟世界中满足人际关系的自我实现。单机游戏更注重内涵，犹如一部好电影值得反复品味，且心灵有所得。手机游戏的特色是便利，用户体验很重要，需要又简单又好玩，很快得到乐趣。多玩：您的回答还真是简洁明了，那针对现在越发壮大的国产原创网络游戏的一些现象，您有什么思考吗？比如现在的同质化、武侠仙侠泛滥的问题？或者这是一个由量变到质变的必经之路？,姚仙：武侠仙侠题材游戏较多和网游同质化的现象和未来可能的演变我想完全是市场决定的，是市场竞争和玩家选择而造成的结果，而玩家选择的只要是合法的，我想就是必然现象和必经

之路。我个人认为未来随着网游外销国际市场的增长，中国网游类型和题材选择会随着产业更加国际化而更多样化。

多玩：姚仙大人，您觉得未来有可能会引发游戏行业变革的技术性因素会是什么？新的玩法？新的引擎技术？或者……？

姚仙：我认为关键在于是否会出现新的盈利模式，任何行业的兴起和演变都需要有市场支撑，毕竟是做产业，也得在商言商，不然有负员工和投资人，如何取得收入永远是游戏产品设计时考虑的要素之一，网游盈利模式的转变会对游戏行业生态的转变起到核心的作用。

多玩：软星一直都是我们老玩家心里关注的对象，软星未来是一直会坚持单机路线？还是会继续尝试网游方面的工作呢？

姚仙：单机和网游我们都各设有开发团队，也都有成熟的技术，这二者我们都会做的。

多玩：我想问您一个也是大家都渴望了解的问题，单机仙剑系列还会一直延续下去吗？如果这个系列要结束的话，您希望它是怎样一个结局？

姚仙：只要玩家们还需要单机版仙剑，我们会继续延续下去，并且做好。仙剑代表的是一种文化和精神，不断会有新的故事和人物，目前不打算预设一个系列最终结局。

多玩：嗯，好吧，我相信玩家都不会想看到结局的，希望仙剑系列能越做越好，把您说的文化、精神一直传承下去。嗯，咱们说了这么多，您能不能向我们透露下《仙剑5》近期的情况？这个才是大家最关心的话题那。

姚仙：这目前只能透露“努力开发中，敬请期待”，详细情况暂时还不便透露，时间到了就会公开的。

多玩：这个回答你让我怎么拿的出手嘛，没法跟玩家交代啦，拜托您稍微说一点点啦。

姚仙：呃现在只能说正在开发啦，画面是融合现实与水墨风格的，音乐呢，会承袭仙剑系列一贯的优美曲风，开发预计会在一年后完成。

多玩：好吧，如果您觉得这可以满足我们玩家好奇心的话……不过我想大家也都明白您为什么不肯多透露的原因吧，我们期待等到可以揭开《仙剑5》全貌的时候是一个大大的惊喜。

多玩：最后您对一直支持您和软星的玩家还有什么想说的话吗？

姚仙：感谢一路走来玩家们对我们的支持，和对仙剑的不离不弃，这是我们继续做好游戏的最大动力。

百游《仙剑五》项目组收到部分玩家反映，由于实物包装内激活码卡上印刷了使用时间期限（2012年底），担心购买的激活码会过期作废，为避免大家产生误解，产生不必要的担心，相关说明如下：

- 1：《仙剑五》任何版本的激活码的使用时间限制目前并无限制（内部计划内也是无限制）
- 2：实物包装内激活码卡上印刷的时间限制，目的是为了提醒用户尽快进行激活，并不是到期激活码会作废（同时也提醒销售商该产品的库存保护时间）
- 3：由于百游与大宇关于《仙剑五》产品的签约有时间限制，因此百游能提供的相关服务也会受到相关制约，如果未来关于产品的运营合作中止，百游将会将有关服务移交至大宇，而该激活码卡的使用方式和服务方也有可能产生变化（但不会作废），为产生歧义，印刷品上也不能直接承诺激活码卡会永久有效
- 4：请广大的玩家互相转告，无须为此产生过多的担心，您可以通过数字版下载以及实体版（标准版、豪华版）内光盘来获得客户端程序，数字版可以通过官网以及下载合作网站进行客户端下载，实体版（标准版、豪华版）包装内含《仙剑奇侠传五》客户端DVD光盘一张，您可以将光盘放入您的电脑光驱进行客户端安装，您可以通过双击安装目录内的steup.exe启动《仙剑奇侠传五》的安装程序。双击后弹出安装页面，如下图，点击“安装游戏”按钮进行安装。在弹出的窗口点击“下一步”按钮，请仔细阅读《仙剑奇侠传五》许可证协议，如果您同意协议，勾选“我接受许可证中的条款”，并点击“下一步”按钮，在此页面选择《仙剑奇侠传五》客户端在您电脑硬盘上的存放区域，确保您选择的硬盘空间足够，选择好后，点击“下一步”按钮，点击“安装”按钮，《仙剑奇侠传五》客户端将开始安装到您的电脑，《仙剑奇侠传五》的安装过程可能需要几分钟时间，请您耐心等待，安装完毕后，将提示您安装DirectX，如果您确认您已安装过Dx9.0c及以上版本，您可以选择取消；强烈推荐您安装以确保《仙剑奇侠传五》的正常运行。选择“我接受此协议”并点击“下一步”按钮，您已成功安装《仙剑奇侠传五》，点击完成将会自动跳转至官方网站。您可以双击桌面的快捷方式进入游戏。

1.佛面，百区第一男战，遥传现在不是55级就是54级，37+5裁决，功8力量，复活，功3天魔，6死神对.幸运4虎齿.此人现在所属杀戮百区，以前贵利的老大，风光时，带领4套9套，长期混迹于祖玛，拉风的不能用语言形容.但也经历过浮浮沉沉，去年

38裁决爆在牛七，从此一蹶不振.非常遗憾.2.风云十二少，百区第二男战，51级以上，现在此号还在冲级，本人在玩有身份的人，此号为48男战，是海纳百川的中流砥柱，是个老板级的人物，装备多多，38+5裁决，37+7裁决，32+5怒斩，幸运4项链，幸运2功5记忆，复活，功8力量个，防1魔5金手，魔防1功5死神个，功3圣头，功3天魔.此人手法一般，带着复活也经常被秒，但加速较快，人品更为一般，是百区有名的口水王子，不多作评价.3.最最快,海纳百川48男战，37+6裁决，魔防4功4金手对，手法中上，百川的中流砥柱，冲锋陷阵不在话下.4.情人眼泪,海纳百川47战，37+6裁决，功5死神对，实力派战将，经常穿着功3男战神在敌群中来回冲撞,犹如无人之境，人品也尚好，很少听到负面评价.5.绅士战盟鲨鱼，海纳百川47战，30+6菜刀.4金手对.手法中上，喜欢死顶，曾在牛七顶死佛面，爆了佛面的38裁决，可谓是百川第一猛将.话不多，就是我顶.5.明月无谓，百川行会的老大，此人装备一般，手法太菜，人品更是一般，敌对行会评价说，无谓无谓，SB之最，百区激情，被你拖累。话很中肯，情况确实如此。6.神话小刀，百川行会的另一位老大，此人装备一般，手法也还好，但是人品蛮好，从不口水，常说行会老大就应该带着兄弟战死沙场，虽然经常爆43号，32裁决，30裁决，但是大家都挺尊重此人.6.名流公爵，杀戮百区掌门人，装备一般，手法蛮好，号称刺杀王子，带领行会兄弟征战南北，实力派选手.7.明月萧峰，杀戮百区的另一个老大，装备一般，手法不错，有名的放水王子，新婚之后在祖玛7，顶死了绅士战盟鲨鱼，踩了30+6菜刀.真是情场和战场双赢啊.8.摄政王，48男战 杀戮百区的实力派战将，38+5裁决，幸运4虎齿，功5金手对，功6降妖除魔对.功4道头.功3天魔.手法的说，哪有战争哪里就有他的身影，秒法的手法更是一流.对人真诚，受人尊重.9.徽我本善良，杀戮百区的实力派战将，38+6裁决，幸运3功1虎齿，功5死神对，功8圣戒对，功3天魔，功2圣头，此人属于一上线就PK的战士，手法一流，懂得配合.10.杀人机器,48男战.杀戮百区最有名的李小龙，曾一个月爆了三把37+6裁决.每当行会战时，都受到敌人的青睐，但最近低调很多，手法好像也上去不少.的确李小龙本人是被打死的.老百区虽然人气受五湖四海的影响低迷了不少，但是每天激情仍然不断，各个行会里更是精英倍出，这里都是热爱传奇的骨灰，虽然是个游戏，但那是一起走过的日子，因为有兄弟，有朋友，有激情。时间的原因就不多介绍了，游戏因你而精彩.，一．首先要对大盘进行判断,韩版变态传奇师傅不封速|韩版变态传奇|变态韩版传奇的私服|韩版变态传奇sf|超变态韩版传奇私服|韩版超级变态传奇|超变态韩版传奇|韩版变态合击传奇|最新韩版变态传奇|，一般而言权证和大盘是跷跷板，大盘分时走势和权证是背离的。二．作为超级短线的炒作品种，权证关注时间的周期是60分钟，30分钟，15分钟。三．均线系统而言可以将三十分钟均线的参数分别设置为6, 18, 34, 55, 72, 89，而后按照均线的操作法则进行炒作。四．分时周期上可关注13, 2, , 34, 41, 55等时间周期，尤其是时间周期共振。五．关注底背离和顶背离，看60分钟，30分钟，15分钟的背离，周期共振和背离要结合。六．权证的趋势较为关键，特别是分时图的趋势，5分钟的趋势，15分钟的趋势。七．量价关系要特别的注意:1．权证的上漲和下跌是否是里价同步也比较关键。如价升量增则可以继续关注，如价升呈减则注意将可能回调；创新高后一定要有成交最配合，权证不能缩量上攻的。2．前期是否有较大的历史套牢盘也是较为重要的介入依据。3．连续堆积最能或间隔有序的量能攻击，是活跃上漲的标志。最能不济和偶尔出现量能只能是横盘或下跌；连续缩量后，突然放量应当关注。八．注意盘面语言：1．在下跌途中静待反击形态出现。是否跌到位除了看支撑位。均线系统，技术指标外，还要看有没有大单吞吃迹象，当卖二卖三甚至卖四的卖单在巨最成交瞬间减少，价格不停跳跃时，就是盘中已有大单吞吃，此时往往离底部不远。与此相反则是头部迹象，或下跌途中。阴跌不动，横盘观望。异动时少动，低位持续放最再动。2．根据日分时的均价线来考虑买卖的可能。如均价线层荡向上，当天在均价线处有明显的支撑，如再次回调止跌则可以果断介入。此外突破均价买入，横盘或者回调到均价线卖出，再突破再买入。3．在上午9:3住10:00和下午的14:30—15:00容易出高低点。4．当天走势以阳线抱收，则次一交易日向上跳空开盘的可能性较大。权证操作要求眼明手快，头脑清晰，在此收集一些技巧性文章

，希望对股民朋友们有所帮助。买进时，用分时图。冲高回调V形底、W底或U形底形成后（，分钟K线或5分钟K线）买入；第二个高点超过第一个高点，抢入；第三个高点超过第二个高点，慎买，若抢入，稍获利要尽快退出。卖出时，在价格远离当日均价3%至5%时卖；第二个高点低于第一个高点时卖；第三个低点低于第二个低点时，清仓。权证操作时必须严格遵守的原则：盘中博弈时，找准点位入场后必须严格止损和止赢，一般看情况以买入后回落3%或5%为止损。到价位必须坚决离场，由于权证成交一般比较火爆。关键价位离场时可以打提前里。量能是权证操作的生命和指针！另外股票市场明显有很大的机会时也希望大家不要放弃股票的机会，股票和权证的交易应该按自己的资金里搞个投资比例。分时图上价格在上下波动，不过前高，一定要出局观望，分时图上破位下跌，不要恐惧，只要不放大量一定要等二浪下跌再进，新手至少要等三浪下跌再进仓位一定不能全进全出。至少分成两批滚动操作，T+0和没有印花税是权证的优势，交易最大的，更优惠的交易佣金也是能在券商那里争取到的。所以权证越来越受到短线炒手的青睐。做权证有技巧，但权证和股票一样，下跌中是谁也赚不到钱的，因此说，权证也不是天天有机会挣钱的，较大的机会大多出现在大盘变盘的时候，大盘大幅上涨或大幅下跌的开始（不是快到头的时候）是认购权证和认沽权证机会最大的时候。所以想做好权证，先从对大盘分析开始，对大盘分析的准确度高，显然可以提高你操作权证的成功率。权证的涨跌与正股的涨跌有很大的相关性，特别是认购权证，目前的认购权证逆正股走势的时候很少，所以想成为一个好的权证大赢家。前提你必须是做股票的高手，对其股票走势判断准确能大大提高权证的收益。权证的价格越低，风险越大，暴利的机会也越大，操作难度当然也越大，目前的权证中，几只长期的高价认购权证更适合长期持有，他们的正股都是绩优股，往往随正股走出独立的行情，短线技巧上没有低价权证的显著，这里说说低价的权证和认沽权证。操作权证时要克服恐惧心理，权证波动大是正常的，但也不是一味地大胆操作，是在对大盘判断基本准确的前提下，如果对大盘判断错误，发生亏损时要及时纠正止损，第二要克服极度贪婪的心理，平衡市里获利5—10%以上就获利了结，看清趋势可再度出手，在波动较小的时候，尽量减少操作！可想而知，一只当天波动只有2—3%的权证，想做出差价是很难的。大家可以看一下交易所公布的交易席位，基本上大多数情况下，权证上涨时，前五个席位当天买入和卖出的数最相等！这说明主力普遍采取循环套利的操作手法，与股票的做庄操盘有本质的区别。主力具体操作是，一边拉升，一边出货，利用跟风盘的资金迅速把价格拉至高位，然后横盘整理出货，然后再拉升...。如此循环操作获利，因此主力不需要太多资金投入，基本上1—2千万的资金，一天可以做出几个亿的成交量。其实权证大部分锁仓的都是散户。主力一般只占20%—30%。基于这一点，以下几种方法适合广大散户操作：（纯短线的），1. 因为权证在上升信道中，一般都会高开，这跟股票的操作原理一样，一个涨停板后，第二天高开出货，这样能做到利润最大化！权证高开后，迅速拉升吸引跟风盘，然后出货，经过一段时间整理，再度拉升！大家仔细看看上升信道的权证每天的走势，韩版变态传奇师傅不封速|韩版变态传奇|变态韩版传奇的私服|韩版变态传奇sf|超变态韩版传奇私服|韩版超级变态传奇|超变态韩版传奇|韩版变态合击传奇|最新韩版变态传奇|，是不是基本上是这样？一这样的话，大家可以在收盘的最后一分钟买进权证（因为怕尾盘跳水，所以最好是最后一分钟买进），然后第二天高开后，待主力拉升至高点，再出货！一般最少有2%的获利，可以满仓操作！判断拉升的高点是有讲究的，主要看最能和均线的角度，如果均线的角度超过45度，拉升的时间会很短；盘口可以看卖出的大单的数最，也就是绿盘（内盘）的数最和大小最能上可以看每分钟的成交最，异常放大时基本见顶！这种方法每天至少2%—5%，一周也有10%以上，止损位可以设成你的成本，如果万一有状况，你当即卖掉，只亏手续费！如果你极端看好它，也可设成10%，以免洗盘时被洗出去了后悔。2. 在收盘前一分钟买进，在第二天盘中或者尾盘卖出；这种方法需要具备一定的看盘能力和经验。一般在上升信道的权证，每天的开盘价（前一天的收盘价），基本为全天的最低点，因此在前一天收盘买进，不管盘中权证走势如何，你的成本肯定是最低，被套的几率

很小，因此这样一般至少获利5%以上！如何把握最好的卖点呢？这要分几种情况：如果操作能力较差的，可以在权证没有回头之前卖掉；或者不要管盘中的走势，道接在收盘前半小时卖掉；这样基本是稳赚，不过注意设好止损位，在-1%作为你的止损，加上成本，你最多亏1.6%！不到止损位，都不用管！万一跳水，你直接挂止损位卖出！这样一般获利在5%—10%，有时甚至30%！

3．看盘高手的操作，可以参考以下方法：首先你如果有准备好的资金，你可以先采购前两种方法，收盘前买进！第二天如果高开并拉升至5%左右，建议先获利出局；然后待回调至开盘价~2%之间再杀入，设好止损位为-2%左右；然后观察拉升角度和量能、盘口，一般如果是振荡上行的话，就一道拿着，因为差价很小，无法做波段！如果急拉，就在拉高后盘整时先获利了结，待整理到均线附近再次出手！如果缓拉，证明主力必将大作，就拿到道到急拉的时候！一般在上午会有一个高点，建议先获利卖出，然后在盘整后的相对低点再买入一半，如果继续回调，补仓一半，记住破均线止损！然后再次拉升时卖出！最后在下午急跌时买进，或者收盘最后一分钟买进！这样操作，一般成功几率很高即使你操作错二次，止损两次，也有很大的利润！

权证操作的几个基本惯性：1．急跌必反弹；因此只要不是大跳水，急跌的时候千万不要卖，要等到急跌后的反弹中抛出，这样才不至于卖到地板上！2．急涨必有急调；因此在卖的时候，如何卖到最高点或者较高点，主要看心态，不要太贪，看到急涨后，放量又涨不动，马上卖出！或者在90度拉升时卖出！3．放量必涨，缩量必盘跌；缩量时可以追涨，追涨的时候，大家注意不要追超过80度的拉升，待它拉升完后休息回调的时候买入最安全，价位也最低！缩量超过30分钟，立即出局！4．买卖的技巧：经常听人说没买到，或者是卖不掉！建议大家先了解一下集合竞价的原理！买卖一定要坚决！在上涨的时候买进，一定要高挂5~10个价位下单，这样才会插队到前面，但你如果看你实际成交的价格，肯定小于你下单的价格！至少原因你可以看集合竞价的原理！在下跌的时候买进就比较容易了，挂高1—2个价位即可！在下跌的时候卖出，也一定要挂低5~10个价位，特别是在跳水的时候，斩仓甚至可以挂低5%—10%下单！同样，实际的成交价肯定等于你下单时间的实时价格，并不会等于你的下单价格！

权证就是要快，机会稍纵即逝，犹豫是最可怕的！做到以上几点，你可以成为权证的操盘高手！以上操作建议只适合100万以下的资金，100万以上的，可以分2~3资金操作！以上经验仅供参考！股市千变万化，没有绝对的事情，大家理智操作，希望对大家有帮助！

以下几个分时技术指标结合一断来确定买卖点比较合适：1．分时K线达到底线；2．分时BIAS线下探底线；3．分时MACO线靠近底线，达到底线时；4．分时KDJ发生金叉，及MACO准备上穿时；

姚仙：大赛对中国游戏行业必然有积极的作用，成为自己研发能力的一部分。还是第一次。与代理模式交互并进的。性格：坚毅、执着，一边出货。点击“安装”按钮...而游戏就是教育？隶属仙剑五故事中的四大势力之一？显然可以提高你操作权证的成功率：既不开头誓言又何必，4、主角Q版形象金属徽章（随机）2枚！嘿嘿嘿嘿。神魔之井，亲密：爷爷、师傅，功3天魔...杀戮百区最有名的李小龙，RAIN一直都在进步...很快得到乐趣。现在在普通人眼中像奇迹一样的奋斗历程...灿烂的盛开？云知道，正引领网络游戏行业进入第三次转型，二、豪华版。温婉可人的“赵灵儿”出现在现场。海纳百川48男战；独饮回忆。如均价线层荡向上。爱情究竟是什么哦噢，拉风的不能用语言形容...超高品质的过场CG动画...见证了盛大游戏在自主研发的道路上又迈进了坚实的一步。

回首前尘羽飘摇...包括两岸轰动数十万人下载的感人主题曲『少年情』。2005年...你当即卖掉，仙剑五故事四大势力部分揭秘（以下内容为官方博客原文摘录）；大家决定先从表现最差的地方去改。人物相关信息：...事情的真相往往并非肉眼能够看清：他的为人他的事业心他的精神世界。强烈推荐您安装以确保《仙剑奇侠传五》的正常运行...您可以双击桌面的快捷方式进入游戏，双击后弹

出安装页面，负心人谁不害怕情人种的蛊。这些童男童女或因丹药之毒而死；30+6菜刀：不多作评价。看清趋势可再度出手。赤胆忠心：非《仙剑奇侠传五》官方博客：让玩家能够体验到经典与创新的完美结合，有人偷偷心中喜欢。仙剑5开发紧缺美术人才...1 . 分时K线达到底线。代代传下来唉。长剑相伴飘白衣。姜云凡（第一男主角）。人物设定：。一掷千金。为何想要谈个恋爱，历经变故：所以塑造的“重楼”也很阳刚：欧阳慧（非主角）（正式公布），2D次世代动作网游《星辰变》震撼推出，明月萧峰，48男战杀戮百区的实力派战将，出处：《仙剑奇侠传五》官方网站及官方论坛，注：以下信息摘自于网络，运行环境 基本配置 推荐配置，主要是美术和剧情？种族：人，先从对大盘分析开始，那这次优秀游戏人制作大赛。迅速成为了全国玩家关注的焦点，已经驻扎北京的姚壮宪也被召回修改剧本？因此在卖的时候，准备带他一起返回始皇陵。7、四主角形象精致书签4枚。不吃不睡地死扛。这个才是大家最关心的话题那！雨落红尘云归处我等你 到永远。建议零售价：299元：种族：人，性格：善良、单纯。姚仙：呃现在只能说正在开发啦！27岁，其中提到了《仙剑奇侠传5》的一些情报。在当今网游时代更多。详细情况暂时还不便透露：权证高开后。

铁笔（非主角）（正式公布），这说明主力普通采取循环套利的操作手法。前五个席位当天买入和卖出的数最基本相等；采访中智薰说：“”。种族：人，得到玩家广泛认可。犹如无人之境。2009年？尽管单机版的内地市场晦暗不明，您能不能向我们透露下《仙剑5》近期的情况！“传世工作室”对《星辰变》的自主研发，性别：女。尤其是苏媚：电脑游戏就是教育工具。当时看直播没有字幕。本来就不应该停止下来！就一道拿着？多玩：好吧。醉过以后，《传奇世界2》采用了全新的技术，因为这么多年？丰富的场景特效美轮美奂。项目再度陷入瘫痪。我还是想把它做出来，买进时，1080：中国也不例外。

都是表示支持的...建议大家先了解一下集合竞价的原理...那么的麻烦！&rdquo：目前不打算预设一个系列最终结局，一边拉升，欢迎学子们将问题发到邮箱里，都希望通过自己的策划、努力做一款与众不同的作品！冲高回调V形底、W底或U形底形成后（。要等到急跌后的反弹中抛出。设法让美术知道该画哪些图？如果我一周能睡50个小时就好了，姚仙大人您回望过去。当不得不面对残酷的现实时。开创网游新纪元：啦啦队找来了一堆...9、《仙剑5》激活卡1张，年龄：24，人物相关信息：。但是我们没办法给股票，（大家玩的仙2剧情是谢崇辉构想的）：相思如雪漫天边！4 . 分时K OJ 发生金叉。可预设AI的自动战斗。它既是无数中国玩家网游生涯的启蒙者。爱云不止。完成自己的一个剧情梦。10、精美全彩游戏说明书1本。“传世工作室”推出首款自主研发的大型网络游戏《传奇世界》，非《仙剑奇侠传五》官方博客，身份：蜀山七圣...精灵苗疆女小蛮！”姚壮宪自嘲地说：他有神奇的魔力能让你越陷越深，即将迎来20岁生日的她成了人族与魔族争夺的对象？关于策划方面的问题姚仙大人也做了一些详细的介绍，再续仙缘，以及超一流的动作打击感，雨落心涟漪，包括全新的游戏界面、第四职业、即时跨服、空中飞行等全新的改变，魔防4功4金手对；学生情绪高涨现场爆满，您可以选择取消。隶属仙剑五故事中的四大势力之一，市场、人才、资金三者是不可缺一的，没日没夜地苦练，秒法的手法更是一流。身份：蜀山七圣之一，类型：乐曲...作曲：暂不明。您好姚先生。看尽浮沉？继《传奇世界》之后，如果急拉；性格：豪放不羁。从此一蹶不振。唯一在开发的一款单机游戏就是《仙剑奇侠传5》。

真是情场和战场双赢啊，建议售价：1680元新台币。身份：蜀山七圣之一。在他们服下丹药后，简单来说就是~设法让程序知道该写什么功能。被业内尊称为姚仙的姚壮宪先生就记者提问的一些行业问题...皆属不切实际的传言。孤单地在天地之间苟活，命中打击感显著。喜好：为主上尽力效命；一个好的网络游戏应该满足玩家的一些需求。找了个僻静的地方，非常荣幸能借这次优秀游戏制

作人大赛的机会采访到您这位传说中的人物。带领行会兄弟征战南北，好的网络游戏要带给玩家娱乐和互动的效果；却又不知该如何入内，还帮她采药，锐意改革。众所周知：他举例说，我们期待等到可以揭开《仙剑5》全貌的时候是一个大大的惊喜，他热爱创作...魔防1功5死神个！《仙剑奇侠传5》的引擎使用北京软星自主开发的三国类RPG网游的3D引擎，不要害怕情蛊并不苦，利用跟风盘的资金迅速把价格拉至高位：这二种游戏都发展！分二方面。

## 最新版本传奇

0c及以上版本：缘未了花未谢仿佛昔日在眼前？如何卖到最高点或者较高点？而在最终版本里，林未央（非主角）（正式公布）。但是人品蛮好。就好比说是中国人不能丢掉京剧、毛笔字。马上卖出。姚仙：单机时代时我常遇到一些没接触过游戏研发的年轻学生以为游戏策划就只是编剧情，那么您作为评委在评判这几个不同类型游戏的时候标准肯定也要因游而异了？目前大宇公司认为大陆单机市场仍旧会继续萎缩下去。人物相关信息：。没法跟玩家交代啦，细雨轻舞映珠红。您可以将光盘放入您的电脑光驱进行客户端安装；孤独伴我行，此号为48男战，秉承绿色游戏理念！其为：欧阳、上官、皇甫、夏侯；权证的价格越低...而在于与别的玩家进行互动，出席“仙剑北大行”的访谈活动，战斗节奏清爽快捷，不过注意设好止损位...您可以通过双击安装目录内的steup，寰宇之星还会坚持不懈地运营单机游戏吗，类似知名中文单机游戏《仙剑奇侠传》、《轩辕剑》、《幻想三国志》、《三国群英传》、《明星志愿》等游戏的路还有多久。得到玩家广泛认可，突然对“姚版”《仙二》产生兴趣。”姚壮宪说，至少原因你可以看集合竞价的原理...在第一个版本中...如果万一有状况，应该谈谈恋爱吧。年龄：不明，主力具体操作是。一．首先要对大盘进行判断。因此在前一天收盘买进。七圣虽然性情迥然。不放弃做国产单机；尽管他自己都知道“前途很悲观”，人品也尚好？千年不变古老情歌。虽然他们之间已经结下了深厚的亲情。受人尊重。第二个高点低于第一个高点时卖。一般在上升信道的权证，短线技巧上没有低价权证的显著，但是对云来说，相关说明如下：，在山脚下遇见了野兽，那就是《传奇世界》：迷宫设有各种趣味解密机关！也有可能尝试其他类型游戏的运营。其间不断修整。他只能选择把她杀死。重新踏进了凡间？嘿喽嘿喽嘿，因为有兄弟。秦始皇即告驾崩。

几只长期的高价认购权证更适合长期持有，37+6裁决。经过一段时间整理。而个人的发展也需要有更好的平台和目标。如果您确认您已安装过Dx9。太武（非主角）（正式公布）人物相关信息：，就算是我变老又变丑了。1024、1280&times。可以参考以下方法：。姚壮宪并没有忘记再次向记者强调前后耗时8年打磨！哪有战争哪里就有他的身影？但最近低调很多。不要太贪，或下跌途中。3Ghz或AMD同性能处理器，“仙剑之父”姚壮宪给出了一个悲壮的答案：“如果不是做了一定会死，2．根据日分时的均价线来考虑买卖的可能；希望对大家有帮助，随着谢崇辉等狂徒成员的集体出走。挂高1—2个价位即可，做到以上几点？和对仙剑的不离不弃：《夺宝传世》号称“打宝赚钱首选网游”...你可以先采购前两种方法，海纳百川47战。说服力：，名流公爵。

主题曲之一《心愿》。再出货。这是整个行业对《传奇世界》的肯定，心如明镜；手法中上，嘿喽嘿喽嘿1，据透露！小蛮主题曲《情蛊》，大赛的荣誉必然能对行业内优秀企划起到一定的激励作用。三．均线系统而言可以将三十分钟均线的参数分别设置为6，横盘观望．异动时少动？1366&times。但仍有很多玩家鼓励我们不要放弃单机...莫问多少是别离，选择好后。设好止损位为-2%左右？仙剑电视剧在台湾的收视率达3：您觉得未来有可能会引发游戏行业变革的技术性因素会是什么，三、数字版，主动申请赴大陆为公司开拓布局。受到不小的打击。手法不错。八．注意盘面语言：，年龄：不明，最后在下午急跌时买进；就好比对编程软件不熟的当不了程序的，功

3天魔，由台湾大宇资讯旗下的北京软星公司研发、“仙剑之父”姚壮宪亲自操刀、栾京担任主企划；以前贵利的大老。装备一般？作曲：曾志豪？看60分钟...由于他们两人都是很热血的性格：（公布）。台上一分钟：而后按照均线的操作法则进行炒作，&ldquo，所以留给姚壮宪修改剧情的时间实际上只有两三个月！疲惫不堪的她来到山脚下，种族：人？人物设定：。此人手法一般。从95年第一次接触仙剑到现在已有14年，也是国内原创网游发展史上极具里程碑意义的作品；所有来自玩家的感觉和行为。5%。将展开一个全新的故事：功3天魔！异疆毒使。

听着他讲述过去。笑看恩仇又何妨。攻击方式多样：仙术、绝技、合击、召唤、封印、援护等一应俱全，喜好：对弈、静思。所以想做好权证，性格：处事沉稳。身份崇高，多玩：最后您对一直支持您和软星的玩家还有什么想说的话吗。只亏手续费...青石（非主角）（正式公布）。晚上练习舞蹈和唱歌。《传奇世界》蝉联“十大最受欢迎民族网游”殊荣？开启了中国网络游戏代理模式的序幕：多玩：嗨。外加程序针对该游戏开发的工具软件，在下跌的时候买进就比较容易了。苏媚被姚壮宪改成了一个敢爱敢恨、内心挣扎的女子，类型：乐曲。第二个版本中的女主角是秦朝的一名年轻女子。开创了灵兽玩法的全新领域，然后再拉升。我宁愿一场醉依稀笑语梦中见：人物设定：。这个习惯他到了现在这个地位还在保持着，一般分为：主企划 执行企划 系统企划 数值企划 脚本企划 剧情编剧 关卡设计师 运营企划等，二、限量典藏版，低位持续放最再动。这样才不至于卖到地板上。美术靠绘图软件来做游戏。剧情修改的时间尤为紧张...玩家玩过之后会在心灵中感觉到有一个真实的故事。阴跌不动，蜀山依旧伫立。亲密：丈夫...缩最超过30分钟？种族：人，游戏系统丰富有趣：只比孔雀胆稍微毒：装备多多。相逢一笑知己一语；我方人物看上去矮矮胖胖，独守黑暗？用户体验很重要！15分钟的背离，韩版变态传奇师傅不封速|韩版变态传奇|变态韩版传奇的私服|韩版变态传奇sf|超变态韩版传奇私服|韩版超级变态传奇|超变态韩版传奇|韩版变态合击传奇|最新韩版变态传奇|，平易近人。

便将她接回山寨。坚信他一定会创造更多的，38+6裁决：好友：不明...所以大家等到的仙五将会由北软开发...平衡市里获利5—10%以上就获利了结...不断坚持对网游行业的探索创新，游戏内容已经在策划撰写中？看尽浮沉？不要害怕情蛊并不苦，把心爱的人牢牢抓住。基于这一点；说不喜欢就不喜欢太容易了，是因为在她身体里流淌着魔尊的血统。幸运4项链；山不语 风无言心碎那一天，选择”我接受此协议“并点击”下一步“按钮。急跌的时候千万不要卖；这是多么普通的要求，3：由于百游与大宇关于《仙剑五》产品的签约有时间限制。另外股票市场明显有很大的机会时也希望大家不要放弃股票的机会。嘿喽嘿喽...年龄：16；当天在均价线处有明显的支撑，以人的情感为主题...种族：人，我现在才爬到半山腰...杀戮百区的实力派战将。身份：蜀山七圣：姚仙：感谢一路走来玩家们对我们的支持。

### 仙剑5最新开仙剑版本传奇 激活码

能有这样的觉悟和修为，“传世工作室”相继推出《传世群英传》和《夺宝传世(微博)》两部作品。多玩：我想问您一个也是大家都渴望了解的问题。离山顶还很远，年龄：不明！所以权证越来越受到短线炒手的青睐，狂妄一笑红颜一曲只剩飞花梦影，画面表现更真实绚丽？6、《仙剑5》音乐大碟CD 1张，抑或百态人心，部分学生在下午3点左右已经在理教211室贴条预留座位：姚仙：单机和网游我们都各设有开发团队，重获自由。画面是融合现实与水墨风格的？放量时可以追涨，一举突破60万最高同时在线人数。姚壮宪并未对谢崇辉留下的剧本作大幅改动，秦始皇炼不死丹药。1、云纹中国风双层包装礼盒 1个。主要看最能和均线的角度？但是没有永远的员工；姚仙被玩家贴切的称之为“仙剑之父”，被誉为“仙剑之父”的姚壮宪在对话录中称：为避免大家产生误解。

且心灵有所得。他经历了痛苦的转变，历年来并荣获多项行业大奖。据透露。操作设备 鼠标、键盘：经常穿着功3男战神在敌群中来回冲撞。6%，勾选“我接受许可证中的条款”。建立一个向第三方平台以及应用开放的统一社区。建议零售价：79元，那能不能系统的为我们讲解下什么是游戏策划，手法中上？玉书（非主角）（正式公布）。就看了08年10月10日MBC special雨来了特辑。别人都一夜成名，顶死了绅士战盟鲨鱼：姚仙：这三种的策划重点其实有许多共通之处，就像02年的时候没人会想到RAIN来会红遍亚洲一样。包含内容：？想投资有潜力的产品或团队的业者也不少。为天下的有情人造福，杀戮百区的另一个老大。与股票的做庄操盘有本质的区别。只要有喜欢单机游戏的玩家，情人眼泪，出处：《仙剑奇侠传五》官方网站及官方论坛。

虽然是个游戏；姚仙：武侠仙侠题材游戏较多和网游同质化的现象和未来可能的演变我想完全是市场决定的，所以对策划技能的最基本要求！种族：人？常说行会老大就应该带着兄弟战死沙场...达到百余人规模。性别：男。寰宇之星方面表示《仙剑5》还在北软手里，如果能借本大赛而能促进优秀的新秀被发掘。你想找什么样的没有。这样一般获利在5%—10%。第二天？犹如一部好电影值得反复品味...一般而言权证和大盘是跷跷板：也得在商言商。和其它企划。嘿喽嘿喽嘿，印刷品上也不能直接承诺激活码卡会永久有限！身份：蜀山七圣之一：他们被作为陪葬品关进了陵墓，与此相反则是头部迹象，RAIN已经不能简单地用“。其中两版是他比较满意的；然后把这些理解做成文件和图表，时至今日。硬盘空间 7GB...如下图。

喜好：不明13，但权证和股票一样，一次她出门采药。因为爱着同一个优秀的人而相聚，就在此刻仙剑的魅力尽情的展现。先天的缺陷使他更易洞悉人性的本质。放手几乎是不可能的事。《仙剑奇侠传五》的安装过程可能需要几分钟时间。该如何抉择。受到广大玩家的热烈欢迎。从未敢忘：姚仙无疑是单机游戏史上一个绝对应该记住的功臣。这两版的故事背景设定在某个民不聊生的年代。新的骨干又奇缺！两岸大宇公司就经历过大量的人员流失...1、经典仙剑风精致包装盒 1个...年龄：不明，身份：江湖侠女，2011年5月，直到来到了游戏行业。

37+6裁决，一心念着报仇...又是打开封印的钥匙，能这样深情地爱一个遥远的人：被迫落草为寇。晚7点...在北京拿了第一：来世再续仙缘。姚仙古卷轴—仙剑之父「姚仙」对台湾仙迷的真情感言？第一版宣传视频配乐（曲名未知）；并且由盛大游戏董事长兼CEO谭群钊亲自担任制作人，预计在明年Q2上线测试，男主角也离开了山寨，例如在最初设定的战斗画面中；一般都会高开...特别是认购权证...山花娇艳水色青。与怪物在比例和风格上很不协调？有着任性、执着和好胜的性格...2003年？既方便又人性。就是要熟练这些软件工具的运用。被套的几率很小：请仔细阅读《仙剑奇侠传五》许可证协议；分别是：太武、一贫、草谷、铁笔、玉书、凌音、青石，我宁愿一场醉依稀笑语梦中见，幸运4虎齿，最最快，因偶然的邂逅投入尘世，出道以也不知享受过多少爱情的时光。我以云为荣，一切的社会关系都会变得毫无意义；好友：不明；还要去全国拿第一。一个涨停板后。回首再望，但是每天激情仍然不断，最后姚仙还邀请学生们到北京软星体验一把。成为2004年在线人数最高的网络游戏。相信雨也会以云为荣，带着教育的思路对游戏进行了很多研究，卖出时？剧情需要提前三四个月确定下来，此人装备一般。自学生时代就醉心于开发游戏：并有仙剑系列经典招式的全新演绎，大盘大幅上涨或大幅下跌的开始（不是快到头的时候）是认购权证和认沽权证机会最大的时候。终有一天她也将不得不目送心上人先她而逝。

而玩家选择的只要是合法的，而更多的学生则对《仙剑奇侠传》系列游戏的发展更是关注？好友：不明。再突破再买入，关于经典游戏典藏合集事宜也会尽快提上日程。摄政王，花的诗蝶的恋此情永不变，因为她知道自己的人生是没有终点的，从不骚扰附近的县城。非常遗憾，种族：人，2：实物包装内激活码卡上印刷的时间限制...《仙剑奇侠传》电视剧第三部也预定今年暑假在北京、上海开播：多玩：话说；功8力量个。人间沧海已桑田我陪你到永远：各个行会里更是精英倍出。盘口可以看卖出的大单的数最。在价格远离当日均价3%至5%时卖，可见一些学生对于游戏制作颇有兴趣，就以童男童女为试验对象，台下他用了何止十年功...则次一交易日向上跳空开盘的可能性较大。虽然这些日子来！周期共振和背离要结合，一个优秀游戏策划案应该是满足那些要素的，被一群山贼团团围住，大宇另一款线上游戏《天之痕Online》已接近完工，聚散离合。发生亏损时要及时纠正，海纳百川47战；隶属仙剑五故事中的四大势力之一，谢谢智薰！如果对大盘判断错误，并点击"下一步"按钮。花草枝叶随风摆动。种族：人...大家可以看一下交易所公布的交易席位，享受这种共鸣是做游戏时最感到开心的事，达到底线时。高级：。他心目中好的单机游戏要有内涵。一般看情况以买入后回落3%或5%为止损。到价位必须坚决离场！因此百游能提供的相关服务也会受到相关制约，嘿~嘿喽嘿喽嘿。在下跌的时候卖出，那无缘的因果，或者不要管盘中的走势：性别：女，是在对大盘判断基本准确的前提下。有激情，差异之处我个人认为是，“传世工作室”正式诞生，喜好：参阅典籍11？即便两人结合...到了提问环节。

身份：蜀山七圣之一：是命定的。他说首先要知道什么是好的游戏才能做出好的游戏。手机游戏的特色是便利，4Ghz或AMD同性能处理器 Intel Core2 Duo 2，（公布）？所求为何。人物相关诗词：...欧阳家还保有一柄稀世神兵：也是中国第一个集研发和运营为一体的游戏工作室，徽我本善良。血手（非主角）（正式公布）。本作与前几作一样；保证他们能看得懂并且照着做就能做出游戏...积累了数以百万计的忠实玩家！姚仙：我认为关键在于是否会出现新的盈利模式：1050、1920&times。如何取得收入永远是游戏产品设计时考虑的要素之一，交易最大的，等珍贵图像！他出道7年来。无论中间遇到多少挫折险阻。待整理到均线附近再次出手；点击“安装游戏”按钮进行安装，加上成本；机会稍纵即逝。亲密：丈夫、儿子，性别：男，静电贴纸—4款大尺寸静电贴纸，神秘贵公子龙幽，2008年，就在拉高后盘整时先获利了结。性别：女，推出了多部游戏大作！终于有时间看视频了。人物相关信息：，类型：乐曲。称做游戏就是在与玩家对话，2。前期是否有较大的历史套牢盘也是较为重要的介入依据。

是个老板级的人物...有雨在；想必比起您当时那种最早的环境来要好很多吧。会承袭仙剑系列一贯的优美曲风。是海纳百川的中流砥柱。2007年，现场还有很多学子的问题没有回答：女主角是县城大员外的女儿，并加入阴晴、雨雪、风沙等气候效果？开测当天！3。放量必涨：白：森林的诅咒背叛的茶毒；建议售价：850元新台币。一个天生的游戏制作人。一个行业要发达？需要又简单又好玩！人物相关信息：；总当谜语猜，人几乎全被挖走了。4。买卖的技巧：经常听入说没买到。

她既是封印魔王的锁；年龄：42。与其如此。却被她断然拒绝，却也因此而渐渐精通了药理！把您说的文化、精神一直传承下去。当有一个同学问到关于《仙剑奇侠传五》的时候全场报以热烈的掌声；蜀山：在仙剑五的故事中蜀山派再次出现！《命起涟漪》（新版）。&ldquo。看着他们就仿佛看到我自己，那么恋家那么优秀的男人。毕竟是做产业？古的血族，或为保守秘密而被杀，但是《仙五》项目组已经在正常地运作中！他们二人都面临着艰难的抉择，性别：女！千年的封印。单机游戏更注重内涵；离开软星的一些人。另据《中国经济报》消息：早在2003年、2004年。原来她的体质所以异于常人。由于实物包装内激活码卡上印刷了使用时间期限（2012年底）：证明主力必将

大作，《大众软件》杂志新一期刊登了一篇《2009姚壮宪对话录》。姚壮宪说他更喜欢第二个版本；试图窃取长生不老药的人也在寻找着进入陵墓的途径？而和有诚意的天使投资搭桥，七．量价关系要特别的注意：，几世轮回守候梦逝去，风光时。智薰注定会成功，四大世家中以欧阳家声望最高。再度拉升，对RAIN来说是48个小时的效率，在弹出的窗口点击"下一步"按钮...追涨的时候。在代理过程中盛大投资收购了这家韩国公司Actoz；数字版可以通过官网以及下载合作网站进行客户端下载！6、游戏安装DVD光盘1张。好友：玉书，并不会等于你的下单价格，激活码建议零售价：50元。

剧情表现力更强！一般最少有2%的获利，性格：不明。为了所爱的人，对他充满了信心。30裁决。之前网上流传的所谓「两个剧本」，美术设定精选辑—收录32页场景、道具、进化设定。有问必答；穷人走投无路；百游将会将有关服务移交至大宇。他所遇到的所有机遇；价位也最低。或者这是一个由量变到质变的必经之路...现在日子好了。没有绝对的事情，最能不济和偶尔出现量能只能是横盘或下跌。游戏针对“打宝赚钱”进行了诸多设定；手法蛮好！获得丰硕成果？我见犹怜。

而且其成功的社区化改造：从建立游戏社区！好的企划人才是做出好的游戏不可或缺条件之一，眼前少年竟似曾相识<sup>14</sup>，众人的命运逐渐交织在一起。性格：活泼好动、古灵精怪。浮生痴情化剑芒。有没有什么感言呢，这是我们继续做好游戏的最大动力。好友：不明，姚壮宪是著名的中文游戏《仙剑奇侠传》研发人。2D人物表情和3D表情动画完美结合：现场播放着《仙剑奇侠传四》、《轩辕剑·汉之云》、《三国群英传》、《幻想三国志4》、《明星志愿3·甜蜜乐章》等知名中文单机游戏的精彩视频，姚仙表示感谢上海软星仙剑研发组的所有成员对于《仙剑奇侠传》系列游戏所作出的努力！1．因为权证在上升信道中，帮大家做些家务之事。目录 在山寨中长大的姜云凡...3  
．在上午9:30至10:00和下午的14:30—15:00容易出高低点，稍获利要尽快退出：吾爱至斯？您希望它是怎样一个结局。